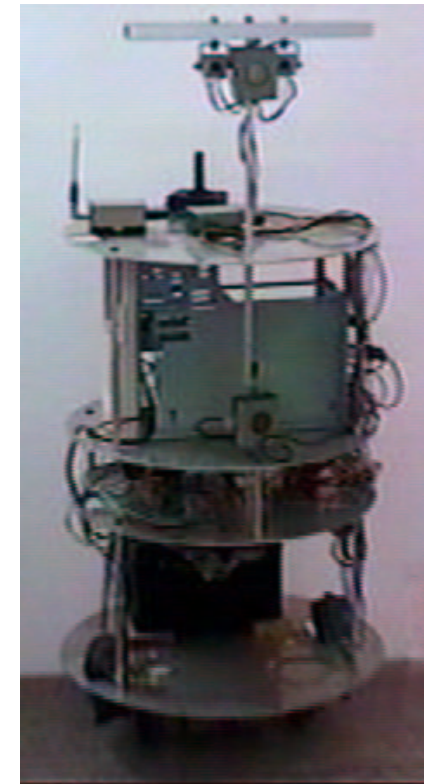

Retrofitting de Robôs

Walter Fetter Lages
Universidade Federal do Rio Grande do Sul
Departamento de Engenharia Elétrica
fetter@eletro.ufrgs.br



Introdução

- Robôs
 - ◆ Manipuladores
 - Robôs Industriais
 - ◆ Móveis
 - Rodas
 - Pernas
 - Esteiras



Introdução

- Pequenas e médias empresas não tem acesso à tecnologia de robótica devido aos altos custos
 - ◆ Custos dos periféricos como módulos de I/O e de comunicação
 - ◆ Custos da programação em linguagens dedicadas
- Grandes empresas estão trocando robôs velhos
 - ◆ A mecânica dos robôs não tem mudado muito
 - ◆ A eletrônica e o *software* pode ser atualizado para a tecnologia atual



Retrofitting de Robôs

- Revisão Mecânica
- Atualização Elétrica
- Substituição do Controlador
 - ◆ Arquitetura Aberta
 - ◆ Baseada em sistema distribuído
- Substituição do *Software*
 - ◆ C++ e biblioteca de classes adequada
 - ◆ Programação *Off-line*



Mecânica do ASEA IRB6

- Construído em 1977
- 5 juntas
- Totalmente desmontado
 - ◆ Identificação das peças
 - ◆ Limpeza
 - ◆ Lubrificação
 - ◆ Algumas peças substituídas

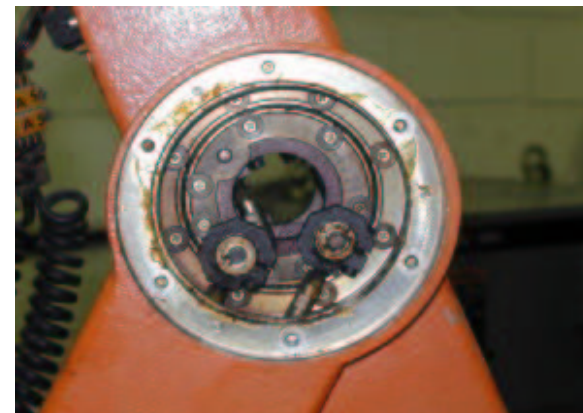
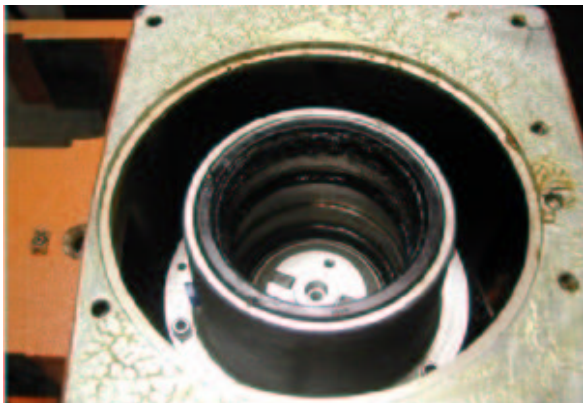


Desmontagem do Robô

- Instrumentação das juntas
 - ◆ Motor D.C.
 - ◆ Resolver
 - ◆ Tacômetro
 - ◆ Chave de fim-de-curso
 - ◆ Frio eletromecânico



Desmontagem



Atualização Elétrica

- Controlador não operante
 - ◆ Baseado em eletrônica analógica antiquadacs
 - ◆ Esquemáticos não disponíveis
 - ◆ Fonte reprojetaada
 - ◆ Resolvers e tacômetros substituídos por encoders incrementais

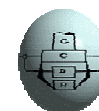
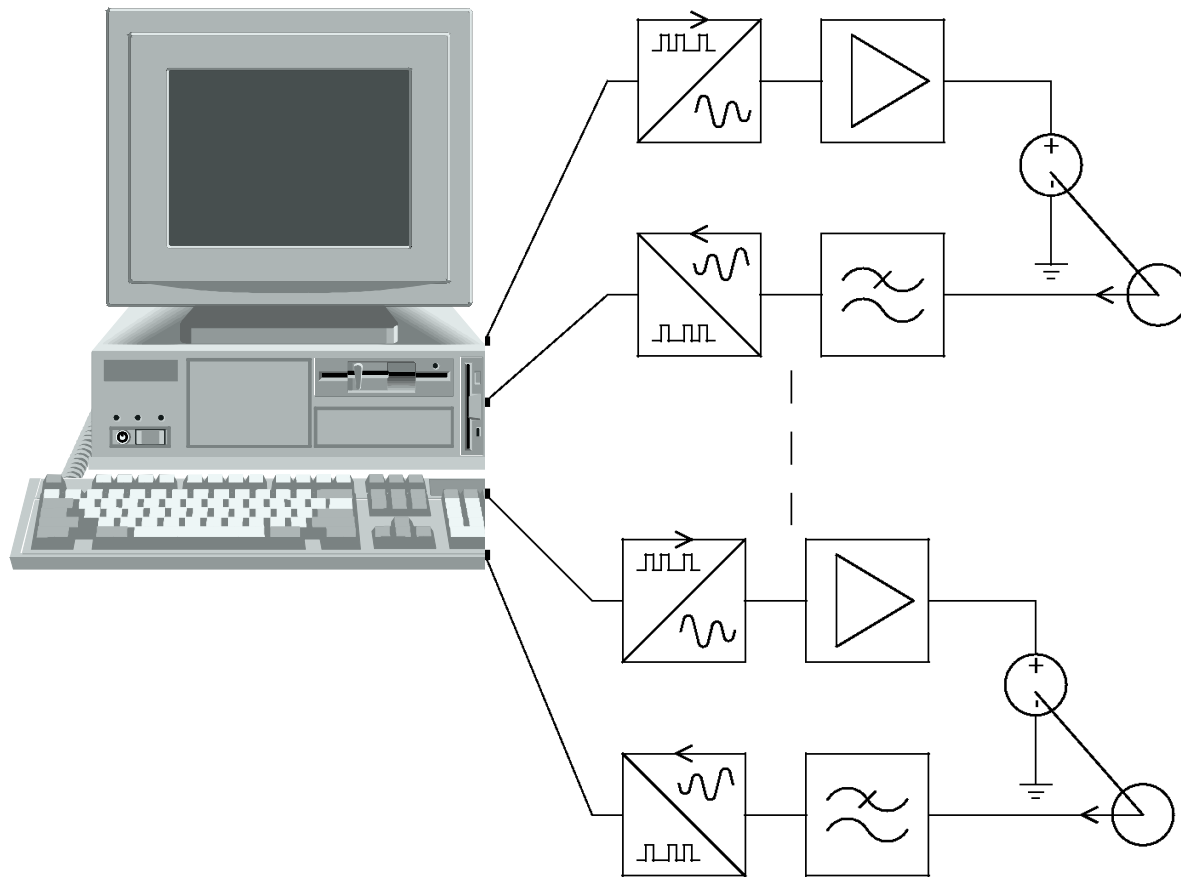


Arquitetura de Controle

- Arquitetura de controle desenvolvida pra o robô Janus
 - ◆ 2 braços e cabeça de visão stereo
 - ◆ 8 juntas/braço
- Nenhuma adaptação foi necessária para utilizar no ASEA IRB6

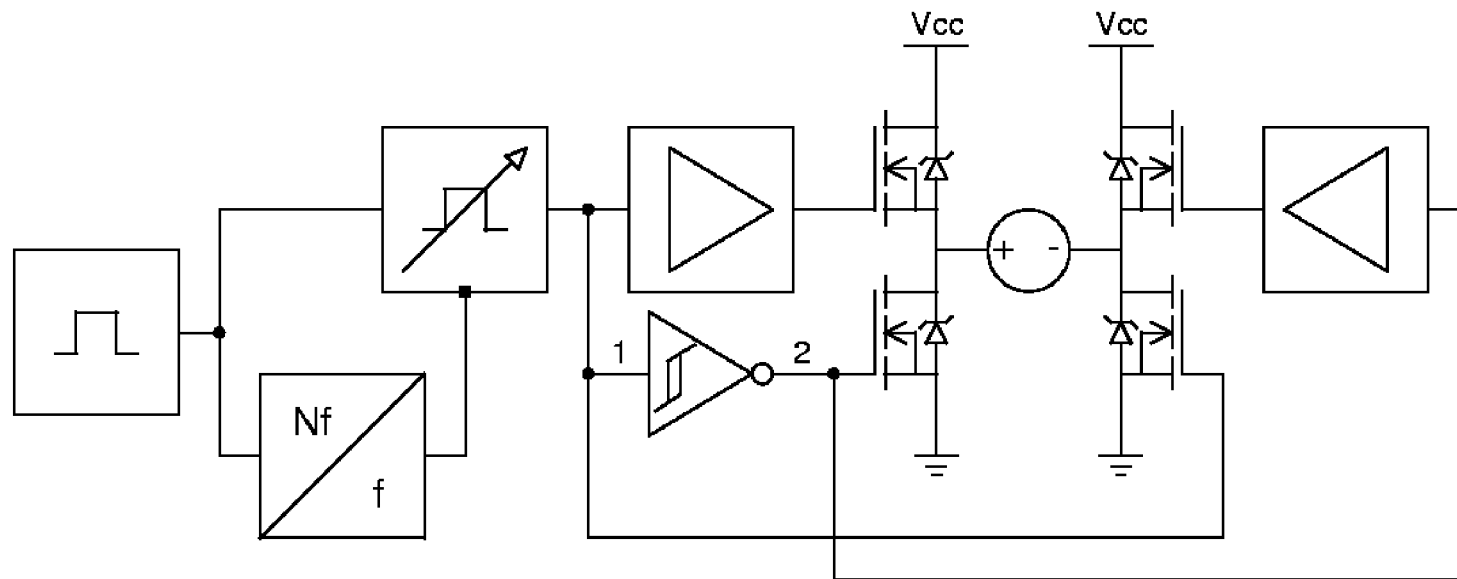


Arquitetura de Hardware Típica

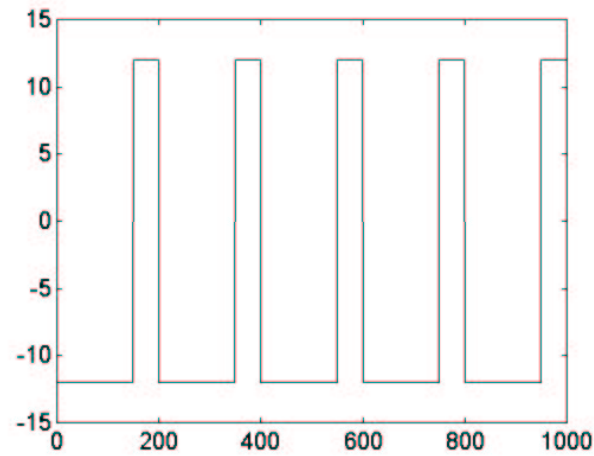
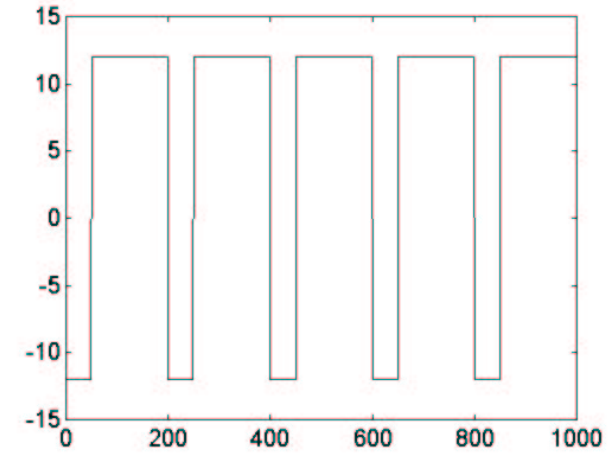
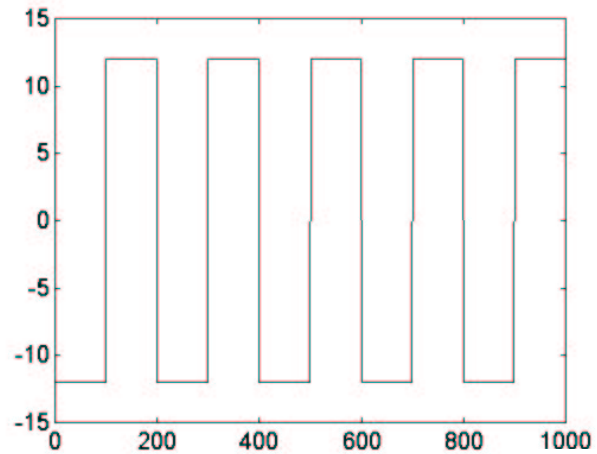


Acionamento por PWM Digital

- Acionamento totalmente digital
- Frequência do PWM pode ser programada

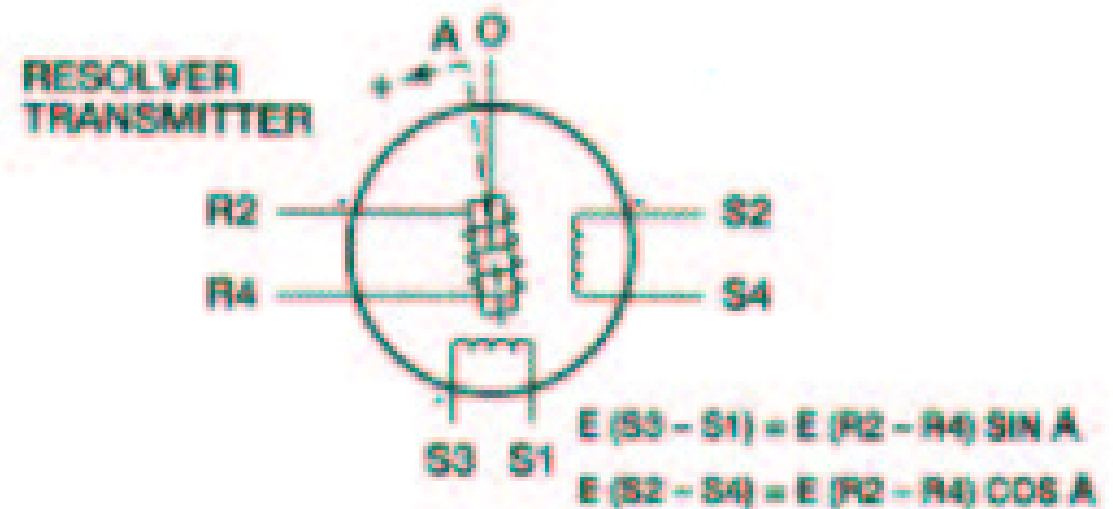


Pulse Width Modulation

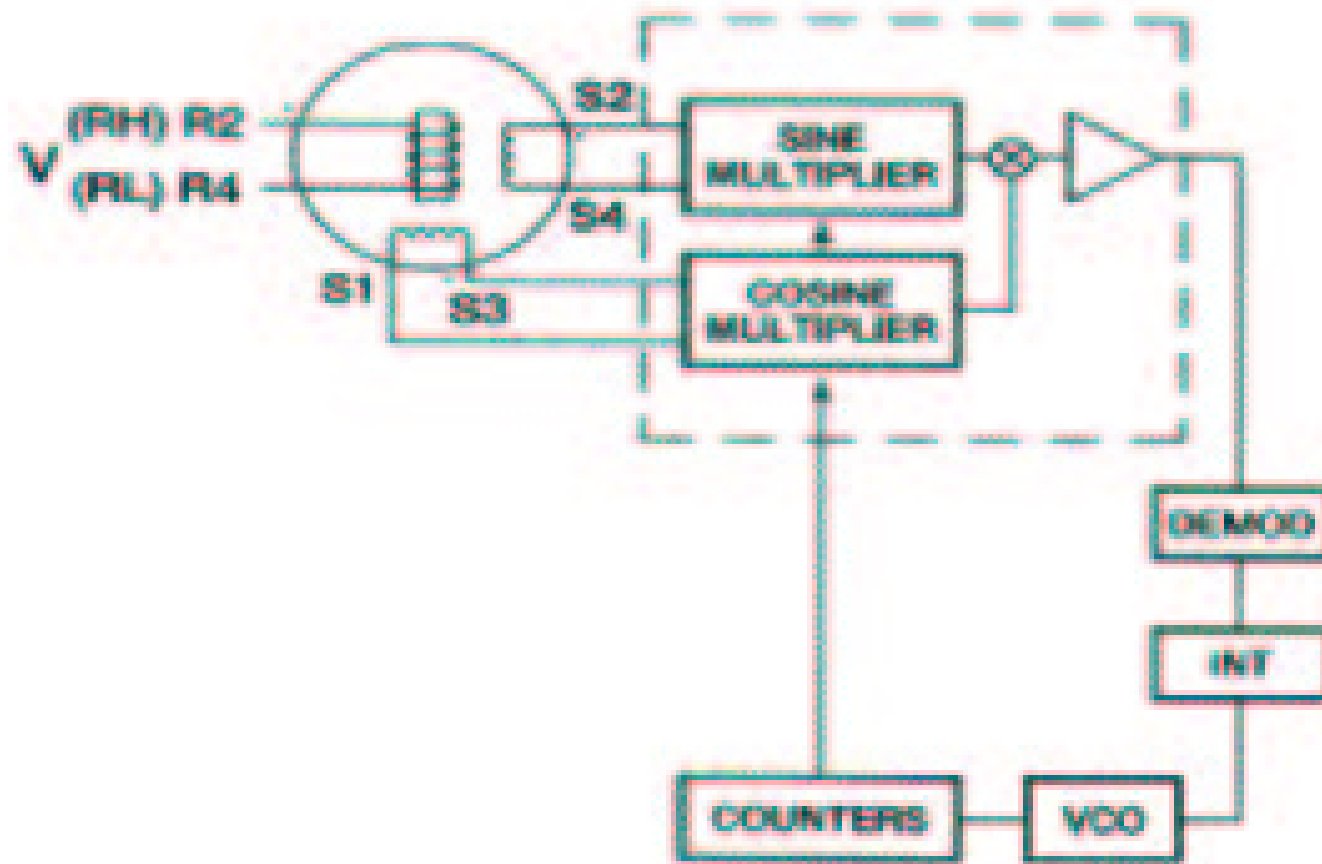


Resolvers

- Sinal de excitação de 400Hz
- $V1 = V \sin(\omega t) \sin A$
- $V2 = V \sin(\omega t) \cos A$
- Processamento
 - ◆ por demodulação
 - ◆ Por amostragem

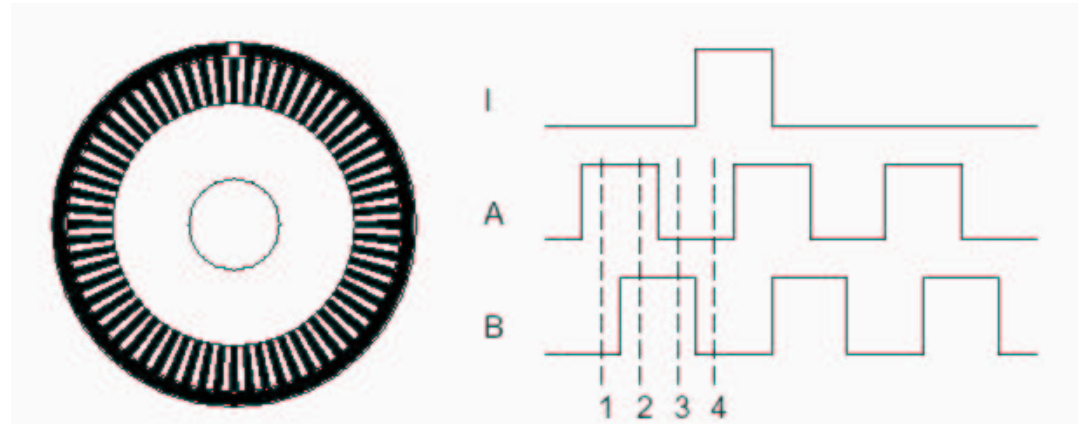


Demodulação do Resolver

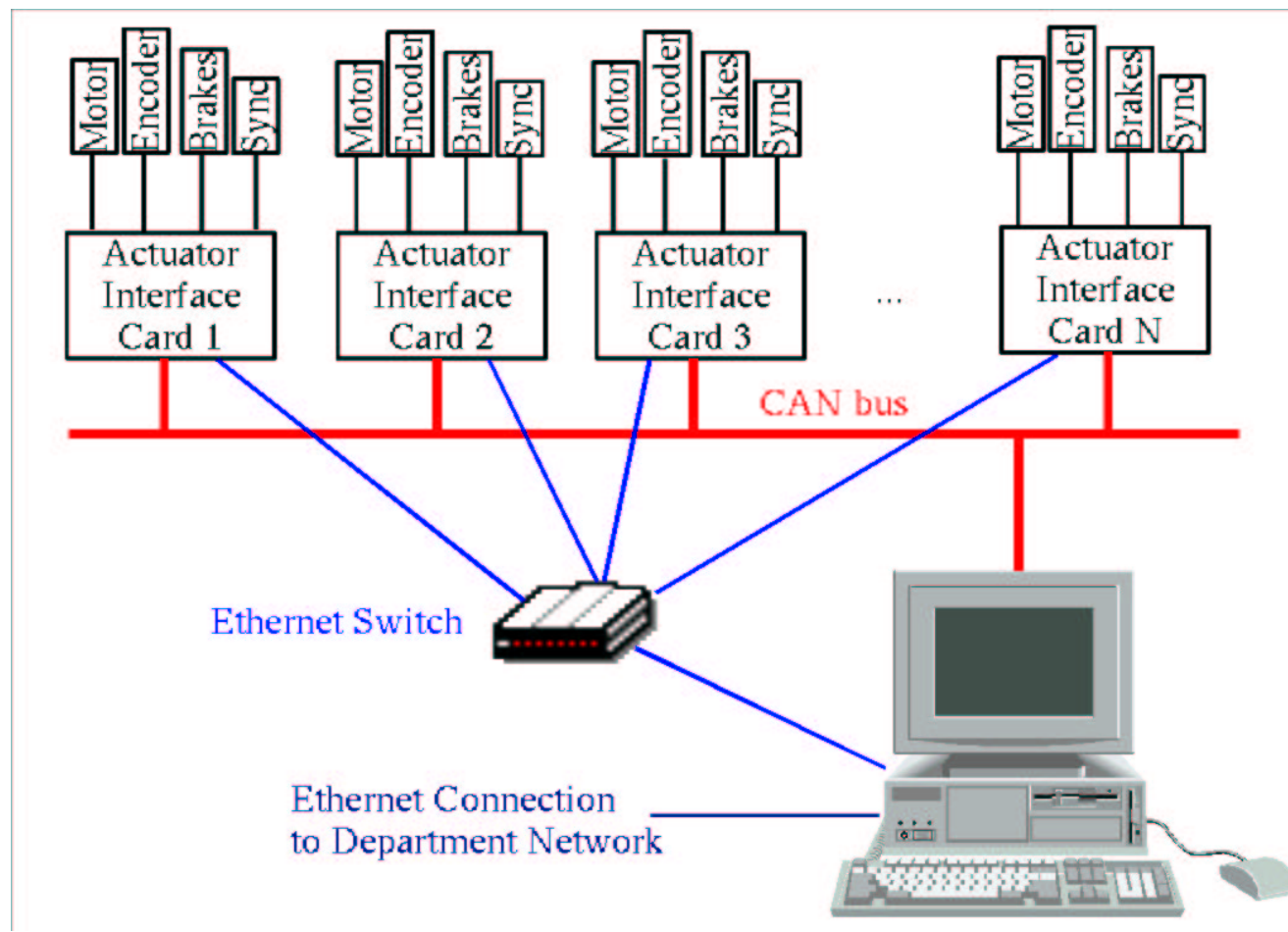


Encoder Óptico Incremental

- Permite altas resoluções
- Requer sensor de índice
- Decodificação em quadratura permite multiplicar por 4 a resolução do disco
- Contagem e decodificação deve ser feita por hardware



Arquitetura de Controle

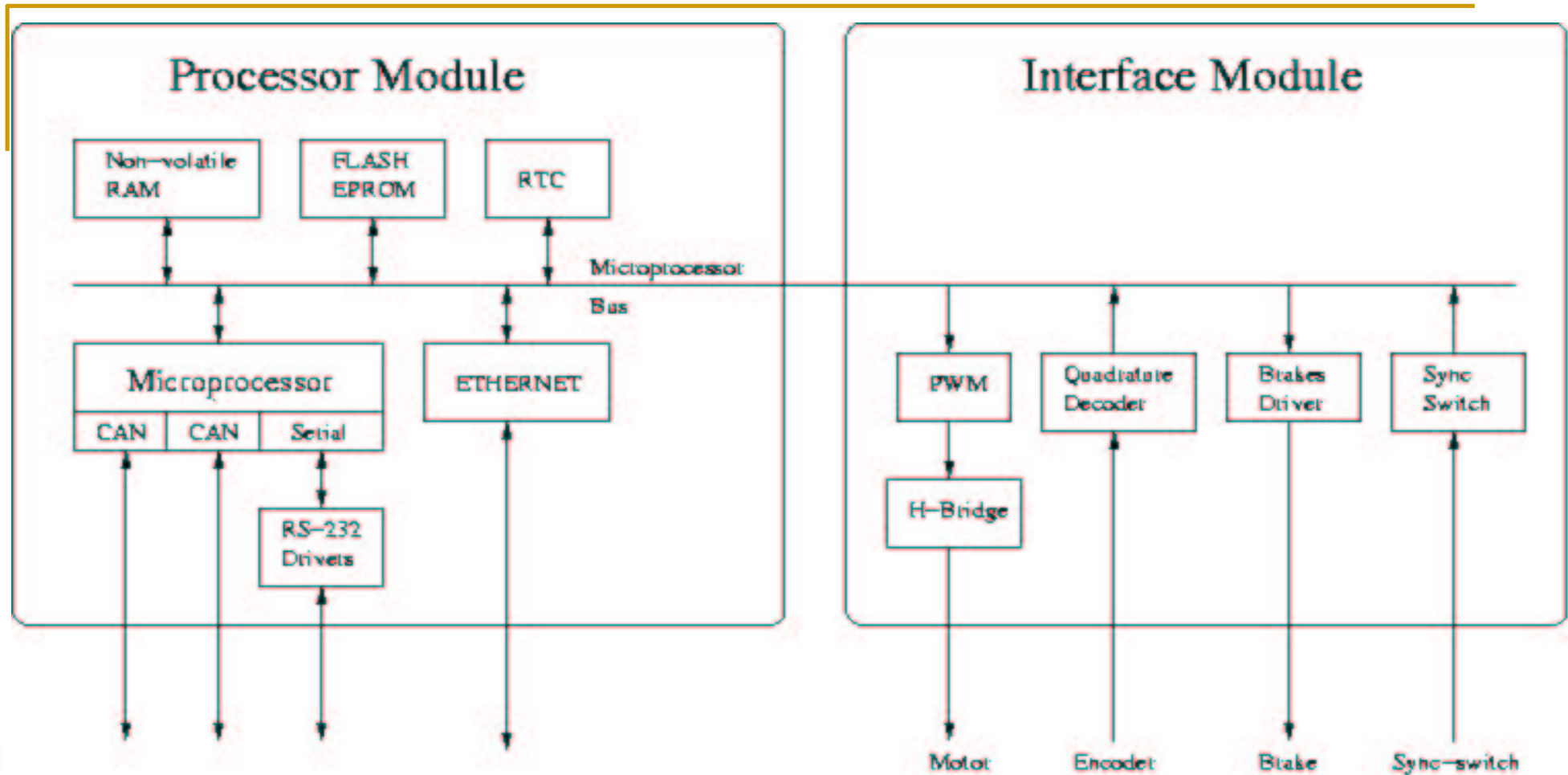


Características da Arquitetura

- CAN utilizado para dados em tempo–real
- Ethernet utilizada para dados de supervisão
- Interface como usuário executa em um PC
- A função das AIC é flexível
 - ◆ Deve ler os sensores e acionar o motor
 - Pode funcionar como um controlador local de juntas (PID)
 - Pode funcionar como um processador de I/O



Actuator Interface Card (AIC)



Módulo Processador

- Módulo TINI da Dallas Semiconductor
 - ◆ Processador
 - ◆ Real-time clock
 - ◆ Interfaces
 - CAN
 - Ethernet
 - RS –232
 - ◆ SIMM72
 - ◆ Pode ser substituída mantendo-se o módulo de interface

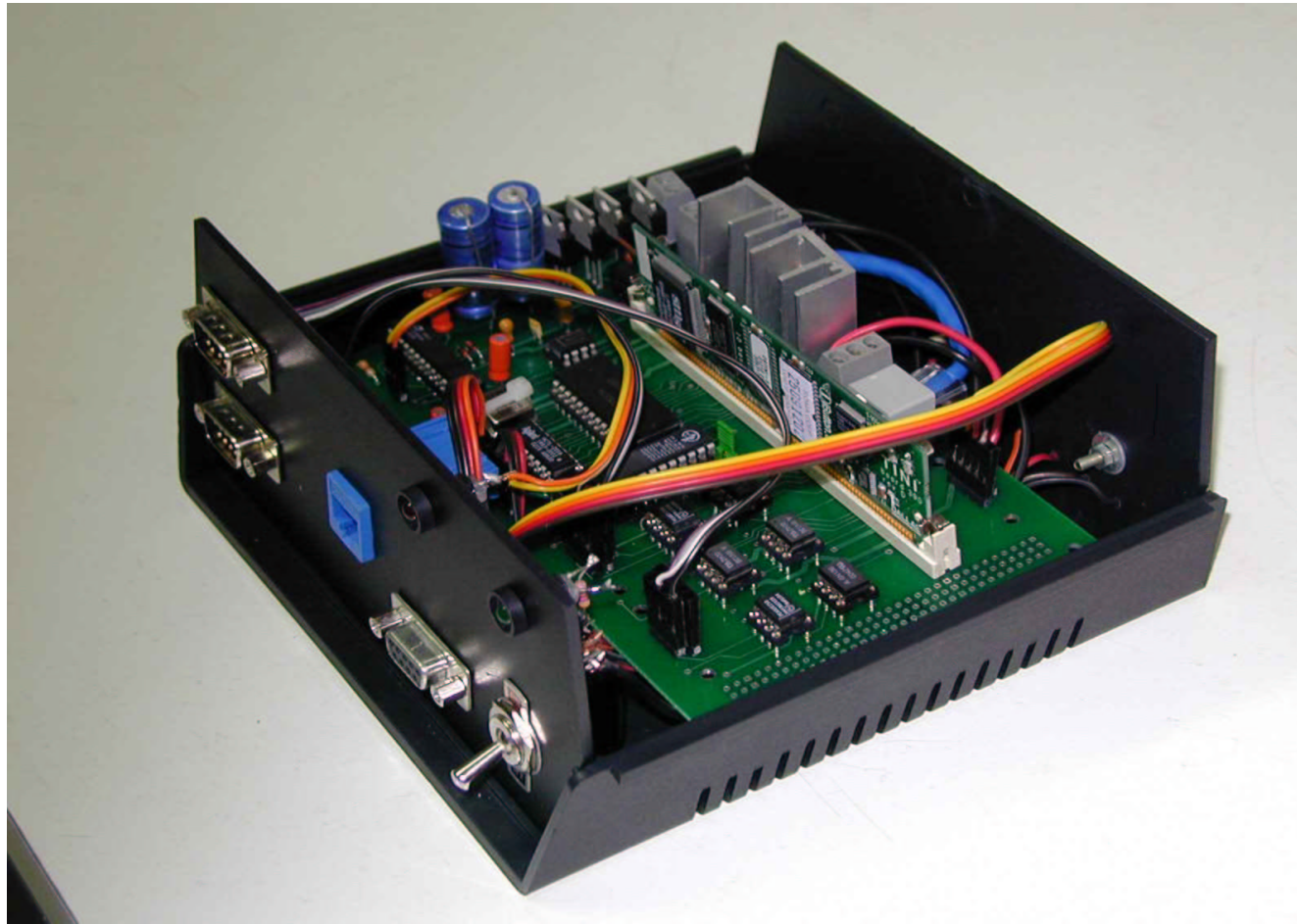


Módulo de Interface

- Soquete SIMM72 para o módulo processador
 - ◆ PWM com frequência programável
 - ◆ Ponte H com MOSFETs
 - ◆ Decodificador em Quadratura para encoder
 - Multiplica por 4 a resolução do encoder
 - Contador de 16 bits para acumular os pulsos entre leituras
 - ◆ Interface para chave de fim-de-curso
 - ◆ Interface para freio



AIC



Software

- AIC executa um sistema operacional multitarefa
 - ◆ Gerenciamento de memória e I/O
 - ◆ Sistema de arquivos
 - ◆ Pilha TCP/IP
 - ◆ Máquina virtual Java
 - ◆ Shell Unix-like
 - ◆ Servidores de TELNET, FTP e console serial
 - ◆ Cliente DHCP



Pacote Java AIC

- br/ufrgs/eletro/AIC
 - ◆ Classes para modelar os dispositivos conectados à AIC
 - PWM, Motor, Encoder, Brake, Index
 - Métodos públicos para suportar as operações possíveis
 - Brake.apply(), Brake.release()
 - Motor.on(), Motor.off(), Motor.set(double voltage)
 - ◆ A classe Host abstrai a comunicação
 - HostCAN, HostUDP
 - ◆ Métodos críticos implementados em Assembly como métodos nativos



Daemon AIC

- Usa o pacote AIC e implementa os serviços da AIC
 - ◆ Controlador local de junta
 - ◆ Processador de I/O
- Carregado na AIC por FTP
- Disparado pelos scripts de inicialização
- AIC possui memória não volátil, portanto o daemon está pronto assim que a AIC é ligada



AIC Daemon Utilizado no ASEA IRB6

- Implementa um processador de I/O
- Programa Java Multi-threaded
- A thread principal trata os argumentos e dispara duas outras threads
 - ◆ SendSensors
 - Envia a leitura dos sensores a cada 10ms
 - ◆ GetCommand
 - Recebe comandos do host e executa-os



Software do Host

- Biblioteca AIC em C++, semelhante em estrutura ao pacote Java AIC
 - ◆ Classes para modelar Motor, Encoder, Freio e Índice
 - ◆ Classe AIC derivada para AIC_CAN e AIC_UDP
 - Detalhes de comunicação encapsulados
 - ◆ Programador não necessita estar consciente da arquitetura distribuída
 - ◆ Classes e métodos são similares aos existentes nas AICs mas implementados em C++ ao invés de Java

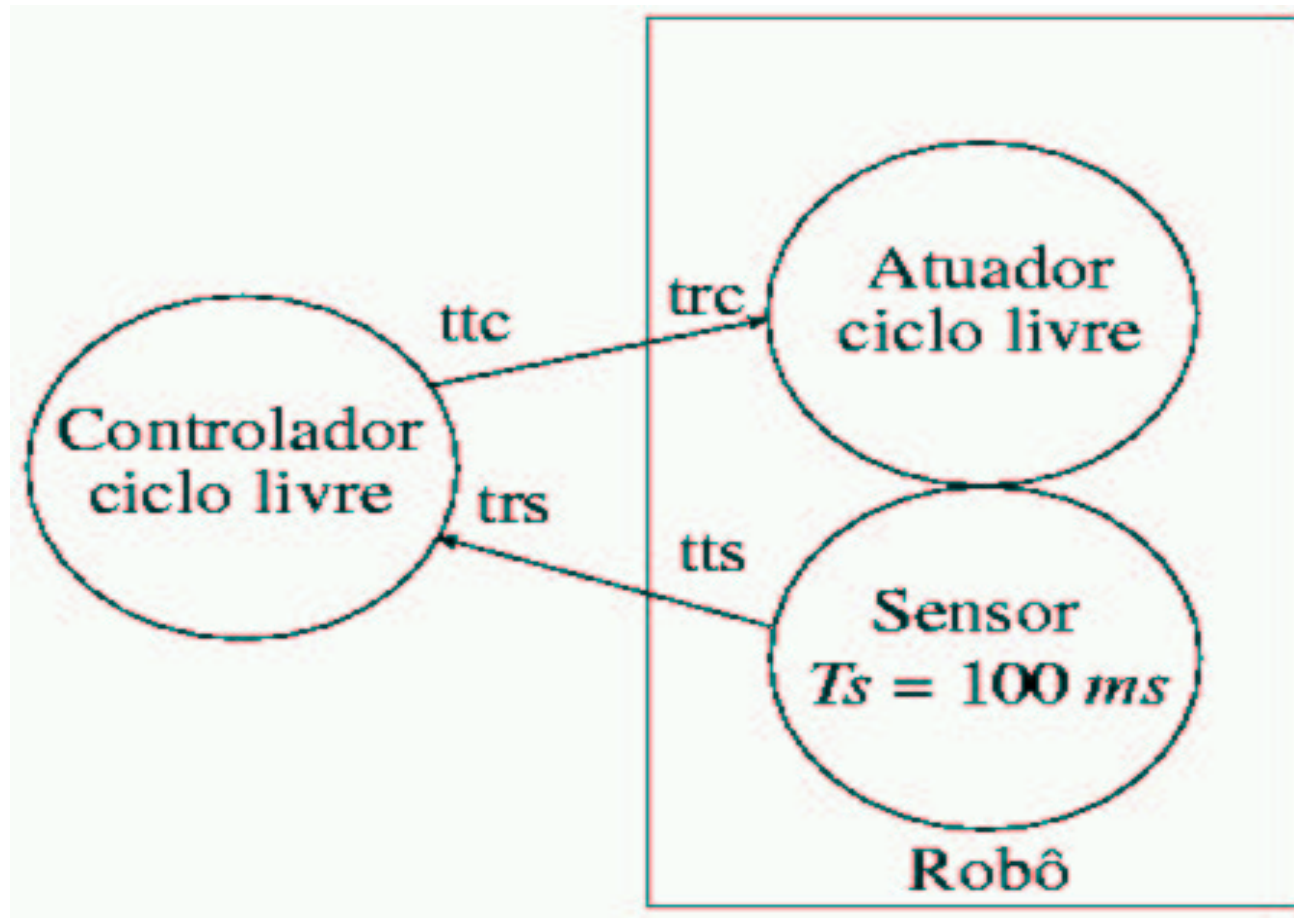


Software do Host

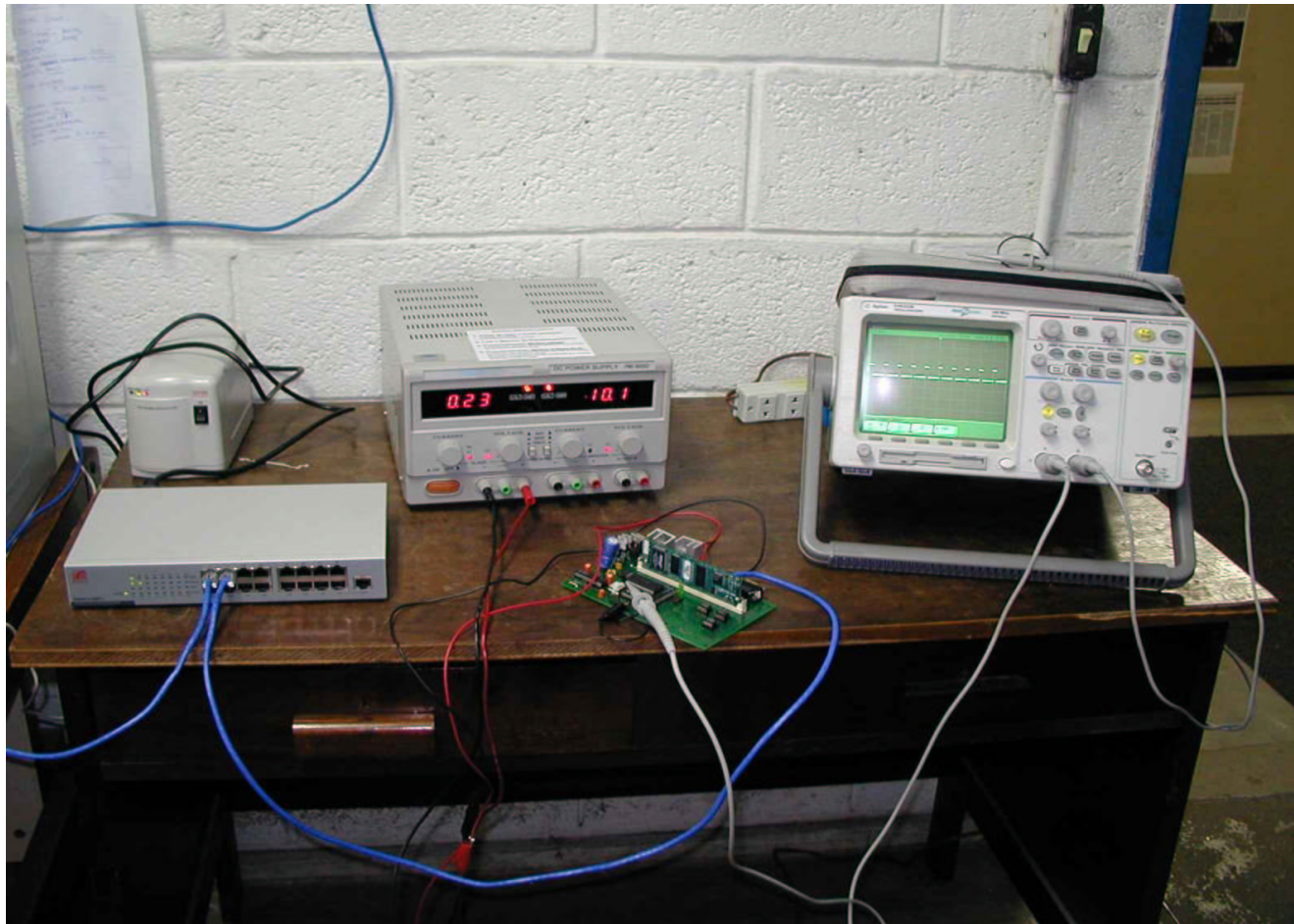
- C++ é melhor para controle avançado do que Java
 - ◆ A teoria de controle moderno e o controle de robôs em particular é baseado em álgebra matricial
 - ◆ C++ supporta sobrecarga operadores
 - ◆ Bibliotecas de manipulação de matrizes podem ser construídas de forma bastante conveniente
- O Host executa RTAI
 - ◆ Não há suporte para execução de Java em tempo real
 - ◆ Real-time java não é tão madura quanto POSIX



Esquema de Controle



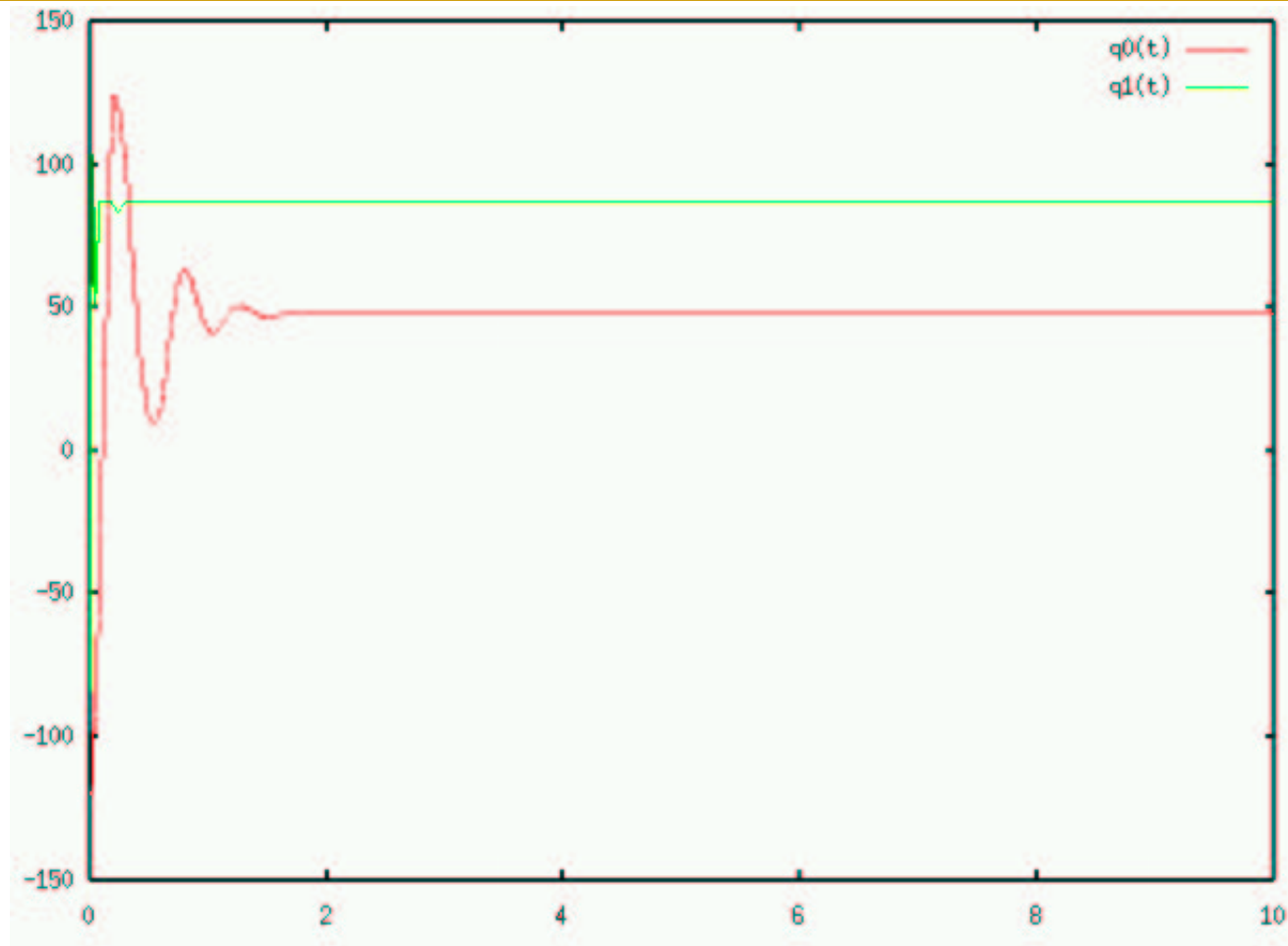
Experimentos



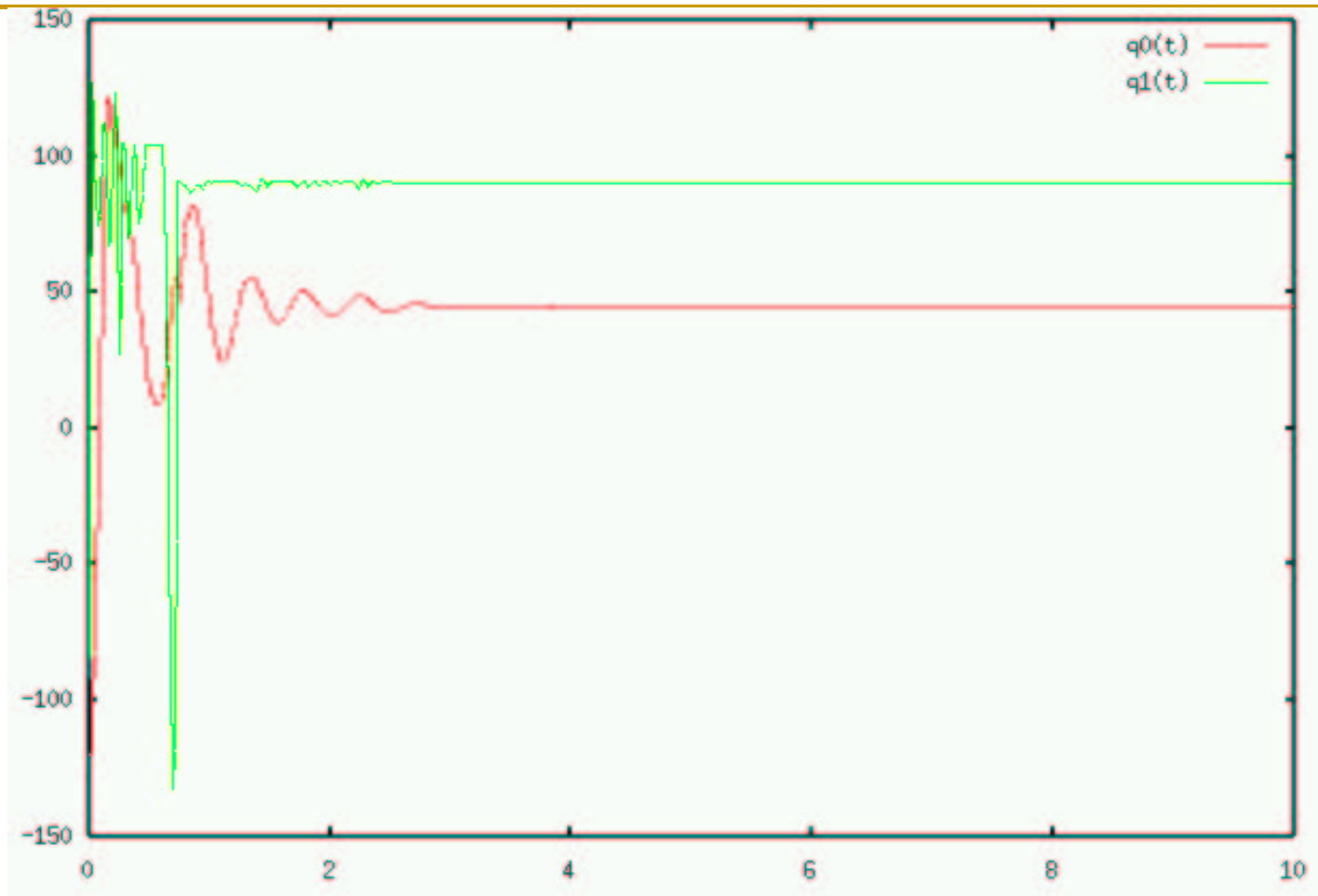
Experimentos



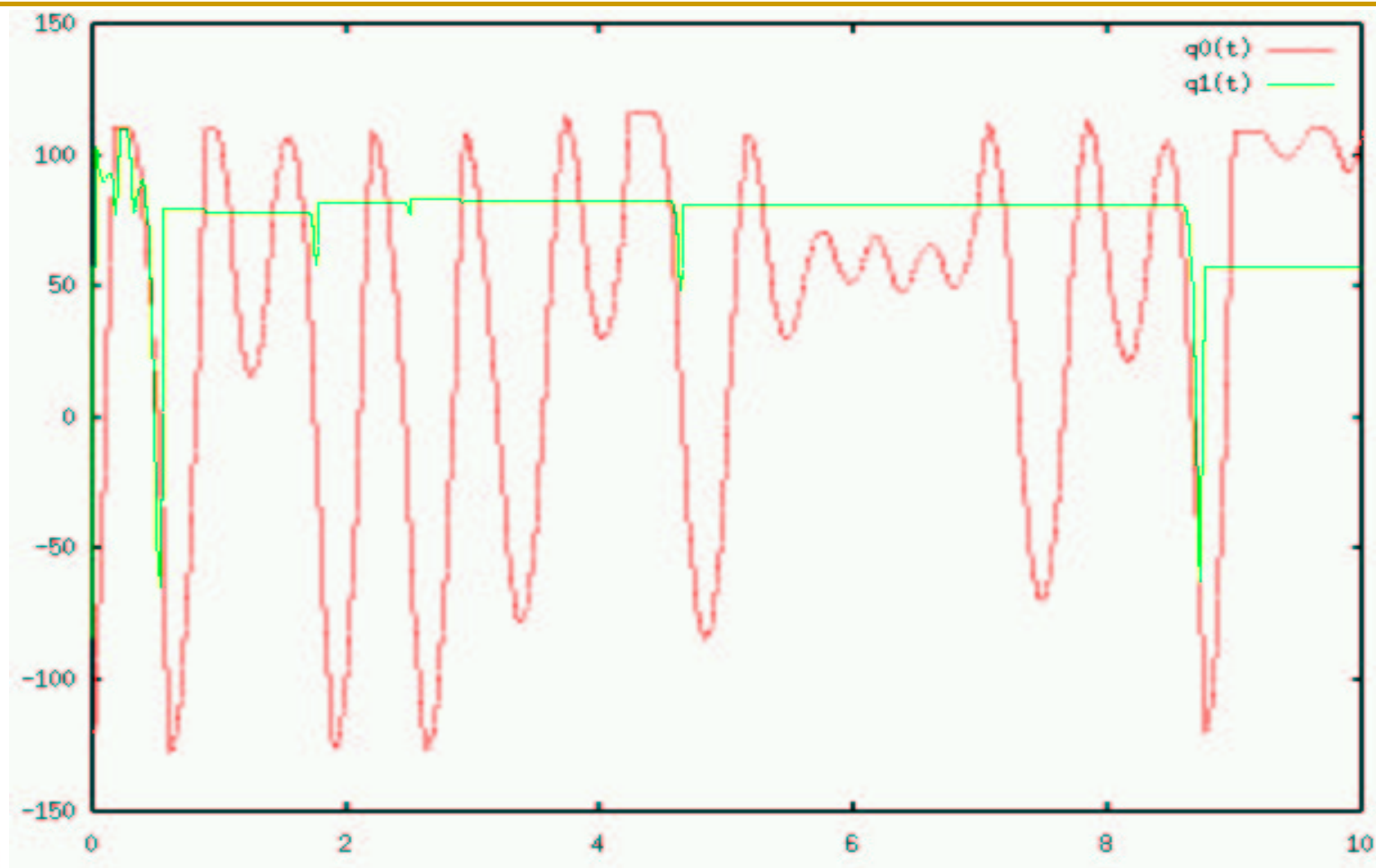
Resposta do Controlador



Resposta do Controlador com Baixo Tráfego



Resposta do Controlador com Alto Tráfego



Conclusão

- Retrofitting de robôs antigos pode ser realizado com excelentes resultados
 - Um robô de arquitetura abertas pode ser obtido por uma fração do custo de um robô novo
- A arquitetura proposta é bastante flexível
 - Possíveis extensões
 - Sensores de força/torque (em desenvolvimento)
 - Motores AC
- Programação de robôs em C++ é mais barata e mais conveniente do que em linguagens dedicadas



Vídeos

- AICs
- J13
- J45
- J1345



Agradecimentos

- Este trabalho foi financiado em parte por:
 - ◆ FAPERGS
 - Processo 01/05670
 - ◆ FAPEMIG
 - Processo TEC 2471/98
 - ◆ RECOPE/MANET

